#### МБОУ «СОШ № 76»

#### Профориентационная программа

## «Азбука профессий для младших школьников» (1–4 классы)



Автор программы: педагог – психолог высшей квалификационной категории Епонешникова Ирина Александровна

# Профориентационная программа «Азбука профессий для младших школьников». 1-4 классы, (24 часа в год), 1 час в неделю.

#### Пояснительная записка.

#### Цель программы:

Знакомство ребят с миром профессий, ориентация в профессиональных качествах и понятиях через общение, игровые методы развивающего и психокоррекционного характера.

#### Задачи:

- 1. Создание постоянного поддерживающего психологического фона, оптимальных психологических условий для успешного знакомства с профессиями, профессиональными качествами человека.
- 2. Развитие навыков самоконтроля.
- 3. Сплочение классного коллектива через общение, игру.
- 4. Развитие коммуникативных навыков.
- 5. Развитие умения кооперироваться, налаживать партнерские отношения.

Современный мир стремительно развивается и меняется, появляется множество новых профессий. Учащиеся должны определиться уже к 9 классу с выбором профиля обучения в условиях профилизации школы. Задачка не из лёгких!

Если начать знакомство с видами профессий с самого начала обучения в школе — это позволит расширить и закрепить знания о профессиях, а в дальнейшем - сопоставить свои способности и желания с выбранной профессией, определиться с профилем обучения в старшей школе. Поэтому очень важным является как можно более раннее и целенаправленное знакомство с миром существующих профессий для того, чтобы помочь ученику самоопределиться со своей будущей профессией, сделать этот выбор осознанно и с желанием, а не по причине неизбежности выбора или по принуждению взрослых; помочь самоопределиться, чтобы свести риск ошибки выбора профиля к минимуму, нейтрализовать школьные страхи и эмоционально — отрицательные переживания, связанные с предстоящим выбором.

Роль педагога - психолога в этом процессе наиважнейшая, ведь психолог, как никто другой в школе, понимает необходимость осознанного профессионального самоопределения и способен оказать адресную помощь.

Работа в данном направлении педагога – психолога в условиях современного общества, является важным звеном в системе воспитания и обучения, особенно младших школьников.

Существуют профориентационные программы для учащихся старших классов, а как же учащиеся начальной школы?

Именно поэтому возникла необходимость создания профориентационной программы — путеводителя - "Азбука профессий" для детей младшего школьного возраста  $(7-10\ \text{лет})$ , когда ребята особенно восприимчивы к познанию окружающего их мира и готовы это делать играючи!

#### Практическая направленность программы:

- Формирует условия успешной социальной адаптации.
- Формирует четкое представление о профессиональном разнообразии; видах профессий.

- Формирует коммуникативную культуру.
- Развивает психические процессы.
- Поможет профессиональному самоопределению в условиях профилизации школьного обучения в старшей школе.

В конце прохождения программы ребята научатся уверенно контактировать друг с другом и с окружающими, приобретут элементарные профессиональные знания, узнают множество новых профессий, разовьют свои творческие способности.

В программе используется художественное слово, игровая деятельность, психодиагностика, экспрессивные методы творческого самовыражения в движении, рисунках, исследовательская деятельность ребенка, пантомима, экскурсии, медитация. Реализация программы обеспечивается психолого — педагогическим сопровождением развития, воспитания и обучения ребенка.

### Удобство программы в том, что задания варьируются и подбираются в соответствии с возрастом и знаниями учащихся.

Программа рассчитана на 36 часа в год, 1 раз в неделю по 45 минут.

В качестве итогового урока используется беседа.

#### Методическое обеспечение.

#### Технологии, методы, приёмы обучения:

- Игровые занятия.
- Психодиагностическая деятельность.
- Исследовательская деятельность ребенка.
- Экспрессивные методы творческого самовыражения в движении, рисунках.
- Художественное слово.
- Медитация.
- Гимнастика мозга.
- Пантомима.
- Экскурсии.

#### Планируемые диагностические материалы:

• тест – «Мои друзья в классе».

#### Материалы для учащихся:

тетради, альбомы, краски, кисти, магнитофон, ручки, цветные карандаши, стулья, весы.

#### Учебно- тематический план.

№ темы	количество часов			
	теория	практика	итого	
1. Азбука профессий от А до Я.	-	12	12	
2. «Кто ты будешь такой»?	-	3	3	
3. Поиграем? (пантомима,				
экспрессивные методы самовыражения).	-	5	5	
4.Развиваем коммуникативные навыки				_
и закрепляем знания о профессиях.	-	2	2	
5. Экскурсии.	-	1 2	1 2	

Всего - 36 36

#### Содержание программы (24 часа):

#### Тема 1. Азбука профессий от А до Я. (12 часов).

**Цель:** Знакомство с профессиями; развитие внимания: объема, концентрации, переключения, распределения, устойчивости; развитие активного внимания.

Урок № 1.					
Агроном, актёр, адвокат, аптекарь. Диагностика «Мои друзья в классе».	– 1 час.				
Урок № 2.	1 100.				
Бульдозерист, водитель, врач, гид, грузчик.	– 1 час.				
Урок № 3.					
Дизайнер, животновод, журналист, зоолог. Исследовательская деятельность – 1 час.					
Урок № 4.					
Водолаз (спасатель, исследователь, моряк); ветеринар; водитель					
(шофёр, таксист, ямщик); пасечник (пчеловод).	– 1 час.				
Урок № 5.					
Инкассатор, композитор, кинолог (дрессировщик).					
Исследовательская деятельность(композитор).	– 1 час.				
Урок № 6.					
Лётчик, маляр, охранник, певец, повар.	– 1 час.				
Урок № 7.					
Сварщик, тренер, учитель, фотограф.	– 1 час.				
Урок № 8.					
Манекенщица, маникюрша, лесничий, пожарный.	– 1 час.				
Урок № 9.					
Художник, писатель, часовщик, юморист.	– 1 час.				
Урок № 10.					
Шахтёр, электрик, асфальтоукладчик, библиотекарь.	– 1 час.				
Урок № 11.					
Продавец, почтальон, доярка, секретарь.	– 1 час.				
Урок № 12.					
Судья, мельник, комбайнёр, строитель, криминалист.	– 1 час.				

#### Тема 2. «Кто ты будешь такой?» (3 часа).

**Цель:** Начальное профессиональное ориентирование, игровое диагностирование; развитие памяти: зрительной, слуховой, образной, словесно – логической, двигательной, пространственной, моторно – слуховой; внимания, воображения, самоконтроля.

#### Урок № 13.

Конкурс рисунков о профессиях «Профессия моей мечты!» - 1 час.

#### Урок № 14.

Исследовательская деятельность (ветеринар). Игра 1. «Звери и их звуки». — 1 час.

#### Урок № 15.

Урок – классный час с привлечением родителей: «Кем быть?».

1 час.

#### Тема 3. Поиграем? (5 часов).

#### (экспрессивные методы самовыражения, пантомима).

**Цель:** Развитие эмоций, сплочение коллектива. Закрепление и расширение знаний о профессиях.

#### Урок № 16.

Психогимнастика «Добрый доктор – ветеринар Айболит»

(кот злой –добрый, собака злая –добрая,

ёж злой – добрый, бык злой – добрый, добрый котёнок).

Игра 5. «Иголка и нитка» - игра в парах.

Игра 6. «Стучим и хлопаем!»

Игра 7. «Самолеты и машины».

Релаксационная медитация.

1 час.

#### Урок № 17.

Игра 8.«Ручеек».

Психогимнастика «Добрый доктор - ветеринар Айболит»

(свинья, осёл, мышь, курица – злые и добрые).

Игра 9. «Изобрази слово (росток, заяц, восход, солнце, ёж, крот)». — 1 час.

#### Урок № 18.

Пантомима профессий (по предложениям и выбору детей).

Экспрессивное творческое самовыражение в движении, рисунках

(с использованием музыки).

1 час.

#### Урок № 19.

Игра 10. «Замри!»

Игра 11. «Слушай команду».

Игра 12. «Передай сигнал по кругу» (используем руки, ноги).

- 1 час.

#### Урок № 20.

Игра 13. «Кто лишний и почему?». Игра 14. «Картинки-загадки профессий».

Игра 15. «Парные картинки (смотри приложения к программе».

Гимнастика мозга. — 1 час.

## **Тема 4. Развиваем коммуникативные навыки и закрепляем знания о профессиях (2 часа).**

Цель: Развитие коммуникативных навыков.

#### Урок № 21.

Пантомима «Угадай профессии» (строитель парикмахер, врач, учитель, уборщица, цветовод, библиотекарь, художник, ветеринар, водитель, работник ГАИ).

Игра 16. «Весёлый поезд» (машинист, кочегар, проводник, обходчик путей, охранник поезда, дежурный по переезду).

1 час.

#### Урок № 22.

Игра 17. «Запретный номер профессии». Игра 18. «Красный сигнал светофора».

Игра 19. «Запретное слово в классе».

- 1 час.

Игра 20. «Передай сигнал по кругу».

#### Тема 5. Экскурсии. (12 часов).

Цель: Развитие коммуникативных навыков. Закрепление знаний о профессиях.

Урок № 23.

Экскурсия в Северский зоопарк (расположен рядом со школой).

- 6 час.

Урок № 24.

Экскурсия в школьную теплицу (теплица при школе).

- 6 час.

#### Итоговый урок.

• Беседа.

#### Планируемые результаты:

- научить ребят уверенно контактировать с внешним миром и друг другом,
- приобретение знаний о профессиональном разнообразии, видах профессий,
- повышение коммуникативной культуры,
- повышение уверенности в своих силах через общение друг с другом,
- сохранение потенциала психического и физического здоровья.
- развитие умения кооперироваться, налаживать партнерские отношения.

#### Список литературы.

- 1. Воронина Т.П. 100 головоломок, игр, занимательных задач. Москва, 2001г.
- 2. Данилов Д.Д., Белицкая Н.В., Иванова Н.В. Окружающий мир. Вводный курс истории и обществознания. «Баласс», 2000г.
- 3. Любимова Т.Г. Подумай и ответь! Чебоксары, 1997 г.